

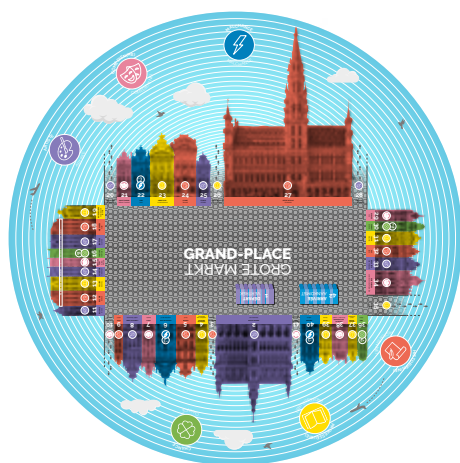
BRUSKWER

> BRUSKWER

Zo luidt de naam van een gezelschapsspel op groot formaat, met de Grote Markt als thema. Het werd ontworpen door de educatieve dienst van het Museum van de Stad Brussel. Let op de woordspeling: *Brussels Square* op zijn Brussels.

> DOELGROEP

Kinderen vanaf 9 tot 10 jaar oud, in klas- of groepsverband.



> DOELSTELLING


Kinderen op speelse wijze de begrippen eigen maken waarmee ze kennis maakten tijdens het thematische bezoek aan de Grote Markt en het museum, zowel in het Broodhuis als op het plein zelf. Deze begrippen betreffen hoofdzakelijk:

- > de namen van de huizen en hun kenmerken
- > de rol van dit plein en de omliggende straten als marktplaats
- > de gilden die indertijd in de mooiste gebouwen huisden
- > het bombardement van Brussel in 1695 en de heropbouw van de huizen nadien.

> CONCEPT

Het grote spelbord (3 meter diameter) bevat alle gebouwen van de Grote Markt en de straten die ernaartoe leiden. Elk element dient als speelvakje.

Het spel volgt de eenvoudige regels van het ganzenspel en doet een beroep op de diverse competenties van kinderen. Vier soorten activiteiten zijn verdeeld over het parcours en zijn te herkennen aan hun specifieke kleur:

-  **Kunstenaar of kunstnares** > de kinderen tekenen en boetseren in plasticine het te achterhalen woord
-  **Leraar of lerares** > de kinderen zoeken de vreemde eend in een reeks woorden en beantwoorden een meerkeuzevraag
-  **Historicus of historica** > de kinderen beantwoorden open vragen of vragen van het type juist of fout
-  **Acteur of actrice** > de kinderen beelden een standbeeld uit of spelen het na om een woord te laten raden

BRUSKWER

> PRAKTISCHE MODALITEITEN

1. Het spel kan georganiseerd worden door een gids-animator van het museum, aansluitend op het bezoek met verkenning van de Grote Markt dat wordt aangeboden aan (school)groepen. Deze formule duurt ongeveer 3 uur en kost € 150 per groep.
2. Het spel kan ook op school georganiseerd worden door de leraars of in de lokalen van een vereniging door de eigen animatoren. Daartoe beschikt het museum over 2 koffers (met de spelregels, de pionnen, de dobbelstenen, de zandloper, de spelkaarten in het NL en het FR, 1 pot plasticine, blokken met papier en potloden) en 2 speelmatten die een week lang gratis kunnen worden geleend. Bij het lenen van dit materiaal wordt door de school of de vereniging een document ondertekend.

INLICHTINGEN EN RESERVERINGEN

service.educatif@brucity.be
T. + 32 (0)2.279.43.67
www.museumvandestadbrussel.be

BRUSKWER werd opgericht op initiatief van de Schepen van Cultuur van de Stad en dankzij de steun van Mevr. Paulette Darty. Het spel werd ontworpen door de Musea van de Stad Brussel, gesuperviseerd door Anne Vandenbulcke, Directeur-Generaal en door Denis Laurent, Directeur Cultuur.

Ontwerp en teksten :

Jean-Luc Petit,
Isabelle Douillet-de Pange,
Laurent Massy

Grafisch ontwerp :

Trinôme

Bedankingen :

Marie-France Botte

