



Manneken-Pis Challenge

De uitgebreide collectie kostuums van Manneken-Pis is het doelwit van een bende dieven. Om de diefstal van de kostuums te stoppen, zullen de deelnemers hun kennis van het beroemde standbeeld moeten gebruiken.

Manneken-Pis Challenge is een semi-coöperatief spel dat ook het geheugen van jong en oud op de proef stelt.

DOELGROEP

Kinderen vanaf 9 jaar oud in klas- of groepsverband.

INLICHTINGEN EN RESERVERINGEN

publiekswerking@brucity.be

T. +32 (0)32.279.43.67

www.brusselcitymuseum.brussels

DOELSTELLING

Kinderen zich op speelse wijze de begrippen laten eigen maken waarmee ze kennis maakten tijdens een rondleiding, klasanimatie of het gebruik van het pedagogisch dossier over Manneken-Pis. Door het spel kunnen leerlingen ook hun geheugen trainen en wordt er interactie gestimuleerd.

CONCEPT

Het spel wordt gespeeld in 3 fasen:

- 1 > De leerlingen, verdeeld in teams, moeten kostuumkaarten onthouden.
- 2 > De teams krijgen te maken met de dieven. De begeleider legt elk team een kennisvraag of een proef voor. Als het antwoord fout is, stelen een of meer dieven kostuums van elk team.
- 3 > De teams moeten de kostuums van de dieven terugpakken. Dat lukt ze als ze de verschillende kostuums kunnen noemen die van hen gestolen zijn. Het eerste team dat alle gestolen kostuums terugvindt, wint het spel.

PRAKTISCH

- Het spel kan georganiseerd worden door een gids-animator van het museum, aansluitend op een klasanimatie. Deze formule duurt 3 x 50 min en kost € 200 per klas.
- Het spel kan ook op school georganiseerd worden door de leraars of in de lokalen van een vereniging door de eigen animatoren. Het museum leent het spel gratis uit, de uitlener ondertekent een overeenkomst.

